«То, кем ты не можешь был»

Квест для 5+ уровня. Мастер должен знать персонажей своих игроков. Необходимо создать антагониста для каждого. Антагонистом является сам персонаж, если бы он принял другое решение. Если бы воин взял не меч, а булаву. Маг не посох, а жезл и тд. Или волшебник не отринул живую косу.

КВ начинается с того, что